

INFORMACIÓN TORNEO

REGLAS ESPECIFICAS DEL TORNEO:

- No se puede ganar ni eliminar a un jugador antes que todos pasen por el 5to turno.
- No se puede cambiar ni modificar el mazo entre rondas.
- No se podrá jugar en un mismo turno más de 3 veces la misma carta.
- Un jugador no puede ganar más de 2 turnos extra durante una partida, si se fuera a ganar un tercer turno extra, no se obtiene ese turno extra ni los sucesivos.
- No se podrá activar un hechizo o habilidad activada más de 3 veces por turno.

GANAR POR OTROS TIPOS DE COMBO:

Combo: Resultado de una combinación de 2 o más cartas que puedan iterar sus efectos o habilidades de forma ilimitada. La sanción de combo se aplicará en el momento de su primera ejecución, independiente si la intención no es hacerlo ilimitadamente.

El jugador SÓLO ganara 3 puntos y deberá abandonar la partida, para que los demás continúen el juego como estaba anterior a la interacción.

No se considera combo a la interacción de dos o más cartas cuyo efecto sea único, aunque cumpla la condición de derrota irremediable de uno o más oponentes o control total de mesa.

PUNTOS POR POSICIÓN:

- El ganador de la mesa obtendrá 3 puntos.

En caso de lo que el resto de los jugadores no fueron derrotados simultáneamente se asignaran puntos de la siguiente manera:

- Último jugador en ser derrotado obtendrá 2 puntos
- Penúltimo jugador en ser derrotado obtendrá 1

En caso de empate, que ningún jugador gane la partida, se asignarán puntos según la mayor cantidad de vidas las vidas: 3 puntos, 2 puntos, 1 punto.

PUNTOS DE GRACIA:

Al finalizar cada ronda, los jugadores podrán entregar un punto cada uno, a quién ellos consideren el más divertido de la mesa (no se puede entregar un punto a uno mismo). La ronda finaliza indicado el término de tiempo de ronda actual.

LOGROS POSITIVOS +1 PUNTO (el máximo acumulable por ronda son 10 puntos, incluye posición)(EJEMPLO)

16	Como que no	Eliminar un permanente de un oponente con la habilidad de antimaleficio,velo, proteccion,rebatar o indestructible
17	Te pasas wey	Eliminar a 2 oponentes bajo una misma face de combate
18	Por que te pegas	Obligar a que tus oponentes pierdan vidas por 1 vuelta.
19	Al gratin	Lanzar un hechizo de coste 8 mas sin pagar su coste.
20	Usurpado	Obtener el monarca por daño de combate
21	Somos amiguis	Controlar a tu comandante y al de un oponente
22	Batalla	Destruir una batalla, activar su segunda cara
23	Maniatico	Jugar 5 o mas instantaneos o conjuros en un solo turno
24	Mi tesoro	Controlar 20 o mas tesoros
25	Aburrete	hacer counterspell o counter de habilidad en 4 instancias a un mismo jugador durante la partida

26	Desprecio	Destruir, exiliar o subir a la mano un mismo comandante 4 o mas veces
27	El malito	Destruir un artefacto de un oponente que genere mana
28	Cuanta violencia	Atacar a cada oponente y realizar al menos 5 de daño a cada uno bajo el mismo combate
29	Solo Yo	Estando 3 o mas comandantes en juego, resolver una habilidad o hechizo que deje solo a uno
30	Encantando	Anexar 3 o mas auras a un permanente que controlas

***SI 2 O MAS JUGADORES OBTIENEN EL MISMO LOGRO EN UNA RONDA EL PUNTO QUEDA NULO**

LOGROS NEGATIVOS -1 PUNTO

- 1.- En caso de missed-trigger, juego lento, o “fase de arrepentimiento” (backup), etc. sí se llama al juez este evaluará y tendrá potestad para asignar este logro si lo amerita, el cual será acumulable a lo largo de la partida.
- 2.- Negar o destruir más del 50% de la base de tierras
- 3.- Que el mismo jugador contrarreste más de 5 veces al mismo comandante oponente.

CARTAS NO SUPERIORES A 40 DÓLARES (se tomará en cuenta el valor más bajo de la carta, por el ejemplo si un jugador utiliza una carta foil de 50usd y la versión normal de ella mismas vale 5usd, se considera el último precio) (Si un jugador es sorprendido utilizando una carta sobre este valor, este pierde la mesa de manera automática, quedando en último lugar y deberá modificar su mazo para seguir jugando las otras rondas, de lo contrario será eliminado del torneo).

PROXYS

- Se prohíbe expresamente el uso de Proxys, aún bajo el argumento de encontrarse en la carpeta el original o en otra baraja, será sancionado con la descalificación correspondiente, obteniendo una prohibición de participar en el evento por el plazo de 3 meses, eliminando automáticamente los puntos obtenidos durante el evento.
- Se considera como proxy como una carta de impresión no original.
- Si existe sospecha de que un oponente está utilizando Proxy deberá llamarse al Juez, para que lo verifique, de ser así el tiempo de la partida se suspenderá hasta su revisión.
- NO se podrá incluir cartas de EDICIÓN ANIVERSARIO y/o WORLD CHAMPION (Borde Dorado) cuyo valor sea MAYOR a 30usd en su versión NO ANIVERSARIO y su versión NO WORLD CHAMPION.