

Carlos Monje y cia. te invita a participar en el torneo de The Old World "La Guerra de los Mil" a desarrollarse el 27 de Junio de 2026 en la tienda Magic Forever (Moneda 840, Santiago, Región Metropolitana)

A continuación dejamos las reglas del torneo para que prepares a tu ejército para este enfrentamiento de invierno.

## Sobre la Inscripción

- Cuota de inscripción: \$10.000 CLP
- Los jugadores participantes deberán anotarse a través del sitio Best Coast Pairings indicando nombre y facción a utilizar, así como realizar el pago de la cuota de inscripción con fecha límite el viernes 19-06-2026.
- No se aceptarán inscripciones fuera del plazo establecido.
- Se utilizarán las reglas del juego vigentes a la fecha de inscripción, considerando las Erratas y FAQ oficiales emitidas hasta esa fecha.

## Sobre la Conducta

- Se alienta a los jugadores a tener una actitud positiva, de entretención y distensión, invitándolos a privilegiar el pasar un buen rato más que estresarse por sólo ganar.
- Se exigirá siempre respetar las reglas de buena conducta y respeto entre jugadores.
- En caso de reclamos justificados con respecto a la conducta de algún participante, los organizadores se dan el derecho de resignar la participación del infractor.
- Se espera que los participantes respeten las reglas del juego y no traten de obtener ventaja a través de trampas.
- Se solicita que los jugadores tengan conocimiento básico del reglamento de The Old World y del reglamento de su Ejército correspondiente. (RDFM!!).
- En caso de discrepancia sobre alguna regla o jugada se deberá consultar al (o los) árbitros designados para la resolución del conflicto. La decisión del árbitro es definitiva y sin derecho a reclamo. El árbitro puede optar por resolver con una tirada enfrentada en caso que el conflicto no pueda ser clarificado con las reglas vigentes.

## Sobre las listas

- Las listas de ejército serán de **1.000 puntos con composición de ejército Battle March**. Se aceptarán listas de Infamia y Renegade (mientras no sean borradores), se permite el uso de mercenarios pero no de aliados.
- Las listas deben ser realizadas utilizando **Old World Builder** y enviadas en formato de **Texto**, tipo **Minimalista**
- Una vez finalizada la fecha de envío de listas, estas serán revisadas por el equipo organizador para verificar de que estén correctas. En caso de contener un error se le avisará al jugador para que modifique la lista de modo que sea legal.
- Las listas ya revisadas serán publicadas en el sitio Best Coast Pairings en la sección **Rosters** para que todos los jugadores tengan acceso a estas.

## Sobre los Ejércitos

- Cada jugador debe traer las miniaturas que representan a las unidades elegidas en su lista de ejército. Estas deben ser claramente identificables y mandatoriamente respetar el tamaño de peana que establece el juego para cada una de ellas.
- Se permiten miniaturas Games-Workshop, de empresas alternativas, impresiones 3D o el uso de proxy, siempre que se cumplan las siguientes condiciones:
  - El ejército debe ser identificable por el rival.
  - El proxy utilizado debe respetar el tamaño de peana de la miniatura representada.
  - Se recomienda que el proxy tenga alguna similitud o acercamiento visual a la miniatura a representar.
  - No se pueden usar como proxies peanas vacías.
  - Antes de la batalla el jugador que utiliza proxies DEBE explicarle a su rival claramente qué representa cada proxy que utilice.
  - En caso de la unidad esta equipada con un arma distinta a la que tiene visualmente la miniatura el jugador debe indicárselo claramente al jugador rival.
- No es mandatorio que todo el ejército este pintado completo, pero se recomienda encarecidamente que así sea, por el atractivo visual que genera para los observadores. Ojala con una capa impresa.

## Sobre el Torneo

- El torneo consistirá en 3 rondas de combates, cada una con un tipo de despliegue y objetivo establecido.
  - 1ra ronda: Close Encounters, 3 objetivos.
  - 2da ronda: Opposed Flanks, 2 objetivos.
  - 3ra ronda: Pitched Battle, 3 objetivos.
- Las mesas de juego son tamaño Battle March (30"x44") estarán previamente dispuestas con la escenografía ya instalada.
- Para el pareo de jugadores se utilizará el sistema Suizo, donde los rivales de la primera ronda se determina al azar y los pareos de las rondas sucesivas se determinan en base a los puntajes similares obtenidos en las rondas anteriores.
- Tanto el sorteo de la primera ronda como los pareos posteriores serán emitidos a través de la plataforma Best Coast Pairings.
- Cada pareo tendrá una mesa asignada al azar donde se llevará a cabo el combate. Se realizará el intento de evitar que se repitan mesas en medida de lo posible.
- Los puntajes de torneo obtenidos por cada jugador en una ronda se calculara en base a la tabla **Tournament Scoring** del suplemento **Matched Play Guide**, utilizando como desempate los puntos de victoria obtenidos en cada combate.
- En la eventualidad de que algún jugador decida conceder la partida o se rinda antes de culminar el plazo de tiempo o turnos de juego, se considerara que todas las unidades del jugador que concede terminan el combate en condición de "huyendo" (independiente si tienen alguna regla que les impida huir) y se calculan los puntos de victoria obtenidos de manera habitual.

## Sobre los Plazos

- La apertura de puertas se realiza a las 11 a.m horas del día establecido.
- Se tendrá considerado 2:00 hrs para realizar los combates. Cuando quede media hora para el término del tiempo se dará aviso para que los jugadores estimen el turno en cual finalizar de manera que ambos jueguen la misma cantidad de turnos .
  - Primera ronda de 11:30 hr. a 13:30 hr.
  - 45 min para almorzar.
  - Segunda ronda de 14:15hr. a 16:15 hr.
  - Tercera ronda de 16:45 hr. a 19:00 hr.
  - Premiación y cierre de 19:15 hr. a 19:30 hrs

## SOBRE LOS PREMIOS.

EL monto total será repartido en 3 segmentos. De los cuales serán ocupados como crédito de tienda en Magic forever.

-50% al primer lugar

-35% al segundo lugar

-15% al tercer lugar.

Quedan cordialmente invitados a este evento, preparar sus ejércitos, venir a disfrutar y pasar un buen rato compartiendo nuestro hobby favorito.