

Reglamento Oficial

Torneo e-sports FC 26 Multihogar · FC 26

¡Estamos de aniversario! En Multihogar cumplimos 48 años y queremos celebrarlo junto a todos ustedes. El Torneo e-sports FC 26 Multihogar es una competencia de FC 26 organizada por Multihogar y Curicó Esports, en conmemoración del 48° aniversario de Multihogar.

El torneo se desarrolla en las **7 tiendas Multihogar**: Curicó, San Fernando, Linares, Cauquenes, Santa Cruz, Constitución y San Vicente. En cada tienda se juega un torneo clasificatorio con un máximo de **16 jugadores**.

De las seis tiendas de la región clasifican **2 jugadores** cada una (los 2 finalistas locales) y de la tienda Curicó clasifican **4** (los 4 semifinalistas), por ser sede de la gran final y jugarse el día anterior. En total, **16 jugadores** disputan la Gran Final del Torneo e-sports FC 26 Multihogar en dependencias de Mall Valle Curicó, donde se corona al campeón.

Calendario del torneo

FECHA	DÍA	SEDE	CONVOC.	CLASIFICAN
F1	Martes 6 de octubre	Tienda Santa Cruz	16:00	1° y 2°
F2	Miércoles 7 de octubre	Tienda San Vicente	16:00	1° y 2°
F3	Martes 13 de octubre	Tienda Constitución	16:00	1° y 2°
F4	Miércoles 14 de octubre	Tienda Cauquenes	16:00	1° y 2°
F5	Martes 20 de octubre	Tienda San Fernando	16:00	1° y 2°
F6	Miércoles 21 de octubre	Tienda Linares	16:00	1° y 2°
F7	Viernes 30 de octubre	Tienda Curicó	16:00	1° a 4°
GF	Sábado 31 de octubre	Mall Valle Curicó · 3er nivel	11:00	Campeón 2026

Cada jornada se juega en 3 pantallas simultáneas dentro de la sala de venta.

ARTÍCULO 1

Formato del torneo

- Modalidad: 1 vs 1.
- Sistema de competencia: eliminación directa.
- Con 16 participantes el cuadro parte directo en octavos de final, sin ronda preliminar: 8 octavos, 4 cuartos, 2 semifinales y la final. Son 15 partidos por jornada.
- Cada enfrentamiento es disputado entre dos participantes.
- Cada jornada admite un máximo de **16 participantes** y se juega en **3 pantallas simultáneas**.
- En las seis tiendas de la región clasifican a la Gran Final los **2 finalistas** de la jornada.
- En la tienda Curicó se juega además el partido por el tercer lugar, para definir el podio local y clasificar a los **4 semifinalistas** (16 partidos en esa jornada).

ARTÍCULO 2

Sorteo de los cruces

- El cuadro del torneo es definido mediante un sorteo aleatorio.
- El sorteo se realiza una vez finalizado el proceso de inscripción y antes de comenzar la competencia.
- Los enfrentamientos son determinados al azar, sin preferencias ni intervención de los participantes.
- Una vez realizado el sorteo, se da a conocer oficialmente el fixture del torneo.

ARTÍCULO 3

Equipos

- Los participantes pueden utilizar clubes o selecciones nacionales.
- La valoración de los equipos es de **Global 95**.
- Cada jugador debe seleccionar su equipo antes de comenzar su encuentro.
- No está permitido utilizar equipos de Leyendas, Íconos o similares.

ARTÍCULO 4

Edad de participación

- La edad mínima para participar es de **13 años cumplidos**.
- No existe límite máximo de edad.
- Los menores de 18 años deben contar con autorización firmada por un adulto responsable, entregada al momento del registro.
- Pueden participar todas las personas que cumplan la edad mínima y acepten el presente reglamento.

ARTÍCULO 5

Duración de los partidos

- Cada partido tiene una duración de **5 minutos por lado**: 10 minutos de juego en total.
- En caso de empate al término del tiempo reglamentario se juegan **3 minutos de gol de oro** y, de persistir la igualdad, se define por penales.
- Los participantes deben estar atentos al llamado de la organización para disputar su encuentro.
- Se recomienda permanecer en el lugar durante todo el desarrollo del torneo para evitar retrasos o llamados no atendidos.

ARTÍCULO 6

Desarrollo de los partidos

- Los partidos comienzan únicamente cuando ambos participantes están presentes y la organización autoriza el inicio.
- Los jugadores deben utilizar los controles y equipos proporcionados o autorizados por la organización.
- Cualquier situación no contemplada específicamente en este reglamento es resuelta por la organización.

ARTÍCULO 7

Presentación y puntualidad

- Todos los participantes deben presentarse antes del inicio del torneo para realizar su registro.
- El sorteo de los cruces se realiza una vez finalizado el proceso de inscripción.
- Cuando un jugador es llamado para disputar su partido, debe presentarse inmediatamente en su estación.
- Si un participante no se presenta dentro del tiempo establecido por la organización, es declarado **W.O. (Walkover)** y queda eliminado del torneo.

ARTÍCULO 8

Pausas y desconexiones

- Las pausas deben realizarse únicamente al término del primer tiempo o ante una situación debidamente justificada.
- No se permite utilizar las pausas para obtener una ventaja antideportiva.
- Ante una desconexión, falla de la consola, control o cualquier otro problema técnico, los jugadores deben informar inmediatamente a la organización.
- La decisión sobre repetir, reanudar o continuar un partido corresponde exclusivamente a la organización.
- Los participantes deben respetar la decisión tomada por la organización ante cualquier inconveniente técnico.

ARTÍCULO 9

Fair play y conducta

Todos los participantes deben mantener una actitud de respeto, compañerismo y juego limpio durante toda la competencia. No se permite:

- Insultar o faltar el respeto a otros participantes.
- Provocar intencionalmente a otros jugadores.
- Realizar conductas antideportivas.
- Dañar controles, consolas u otros elementos utilizados durante el torneo.
- Generar disturbios que afecten el normal desarrollo del evento.
- Interferir intencionalmente en el desarrollo de los partidos de otros participantes.

La organización puede sancionar o eliminar del torneo a cualquier participante que incurra en una conducta grave o reiterada.

ARTÍCULO 10

Clasificación a la Gran Final

- De cada una de las seis tiendas de la región clasifican los **2 finalistas** de la jornada (1º y 2º lugar).
- De la tienda Curicó clasifican los **4 semifinalistas** (1º a 4º), por ser sede de la gran final y disputarse el día anterior.
- En total, **16 jugadores** disputan la Gran Final del sábado 31 de octubre en Mall Valle Curicó, en un cuadro de eliminación directa que parte en octavos de final.
- Si un clasificado no puede presentarse, su cupo lo toma el siguiente jugador de la lista de espera de la tienda Curicó, según el orden de eliminación de esa jornada.
- La nómina definitiva de los 16 finalistas se cierra a las 21:00 horas del viernes 30 de octubre.

ARTÍCULO 11

Premiación

En cada jornada clasificatoria de las tiendas de región, los 2 finalistas reciben medalla y gift card Multihogar; en Curicó la premiación alcanza a los 4 semifinalistas. En la Gran Final, el 1º, 2º y 3º lugar reciben galvano, gift card y un premio de producto aportado por la marca auspiciadora.

INSTANCIA	LUGAR	MEDALLAS	GALVANOS	GIFT CARDS	PREMIOS
6 tiendas de la región (2 premiados cada una)	1º y 2º	12	—	12	—
Tienda Curicó (4 premiados)	1º, 2º, 3º y 4º	4	—	4	—
Gran Final	1º, 2º y 3º	—	3	3	3
Total del campeonato		16	3	19	3

Las 16 medallas salen de 2 premiados en cada una de las seis tiendas de la región (12) más 4 en Curicó. Esos mismos 16 premiados son los finalistas: el cuadro de la Gran Final parte en octavos y solo cuadra con 16 jugadores, y por eso Curicó aporta cuatro.

ARTÍCULO 12

Disposiciones finales

- La organización se reserva el derecho de tomar decisiones ante cualquier situación no contemplada expresamente en este reglamento.
 - Todas las decisiones tomadas por la organización tienen como objetivo garantizar el correcto funcionamiento de la competencia, el respeto entre los participantes y el cumplimiento del sistema establecido.
 - La participación en el torneo implica la aceptación íntegra de este reglamento y de las decisiones adoptadas por la organización.
-

Multihogar • Curicó Esports

48 años acompañándote en cada momento. Multihogar, contigo en todas.

#ElClubGamerDelMaule · Torneo e-sports FC 26 Multihogar